**Graduation Project**

문제기술서

**< 감정기반 소셜네트워크서비스 >**

**CLOVER**

**- 변 경 이 력 -**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 일  자 | 버전 | 변경 내역 | 작 성 자 |
| 11.04.10 | 0.1 | 문제기술서 초안 작성 | 박민우 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

1. 문제 기술서

Problem Statement

**- 목 차 –**

[1 문제 기술서 - 1 -](#_Toc290219556)

1. 문제 기술서

요즈음 추세는 Facebook과 Twitter처럼 인터넷 상에서 사람들끼리 교류와 자신들의 인맥, 정보 공유 등의 다양함으로 의사소통하는 SNS(Social Network Service)이다. 더욱이 SNS 상에서 자신의 홈페이지를 관리할 수 있을 뿐만 아니라 담벼락이나 트윗같은 글쓰기 창을 이용하여 현재 자신의 감정을 글을 통하여 자유롭게 표현할 수 있다.

때로는 내가 기분이 안 좋아서 글을 썼는데 답 글에 기운 내라는 말들 대신에 정말 화나게 성질만 돋구는 답 글들이 종종 달리게 마련이다. 또한 기분이 너무 좋은데 어떻게 표현이 할 방법이 없어서 고민을 하는 경우도 더러 있다.

본 프로젝트에서는 글쓰기 창에 써지는 문장 속에서 자신의 감정을 표현할 수 있는, 예를 들면 기쁨이나 슬픔, 행복이나 불행 등의 **“감정동사”나 "감정형용사"**를 **인식**하여, 자신의 현 상태를 **"색깔” 이나 “화면 UI”** 의 변환**”** 등을 이용해 **구분**함으로서 글을 읽지 않아도 **시각적인 효과**로 인해 각 사람들의 감정을 파악할 수 있게 **감성 공학적 분야를 접목**시켜 실시간으로 시각적 표현할 수 있는 방법을 제공해준다.